

Bienvenue dans le monde de BREIZHIT !

Breizhit est un jeu de questions et d'humour aux règles très simples.

1. Les différents paquets de cartes

Avant de débiter la partie, visualisez et séparez les trois types de fiches :

60 cartes adultes • 60 cartes junior • 120 cartes photos

Les fiches adultes proposent 5 thèmes par carte :

- culture générale
- questionnaire sur la Bretagne
- mimes
- langue bretonne
- thème « léger »

Les fiches junior proposent 5 thèmes

- culture générale
- questionnaire sur la Bretagne
- mimes
- nature
- thème « léger »

Les fiches photos s'adressent à la fois aux adultes et aux junior.

2. Comment jouer

Deux puzzles représentant les 9 pays bretons se trouvent dans la boîte. Chaque joueur ou chaque équipe en prend un devant soi et enlève les pièces du puzzle.

Lancez le dé. Si vous faites 1, répondez au thème « culture générale », si vous faites 2, répondez au thème « questionnaire sur la Bretagne », etc... Si vous faites 6 vous devez répondre à une question photo.

En cas de bonne réponse, vous pouvez placer un des neuf pays sur votre puzzle. Chaque joueur (ou équipe) lance à tour de rôle le dé. C'est le premier ou la première équipe qui a complété son puzzle qui gagne.

Breizhit se joue donc très rapidement, ce qui permet de faire plusieurs parties à suivre.

3. Thème spécial : le mime

Ce thème ne s'applique que dans le cas où vous jouez par équipe. Il vous faudra un sablier d'une minute ou ce que vous avez sous la main. Si, en lançant le dé, vous faites 3, vous devez faire un mime (1 minute). Sans parler, sans montrer, juste en mimant ! Si vos partenaires trouvent, vous gagnez un pays breton à placer sur votre puzzle

4. A votre disposition, 3 règles du jeu différentes pour varier les plaisirs !

Règle 1 : 1 contre 1

Vous êtes deux, en tête à tête et vous décidez de jouer l'un contre l'autre (vous jouerez sans les mimes). C'est le joueur adverse qui vous pose les questions

Règle 2 : par équipes

Constituez deux équipes. Vous pourrez jouer avec les mimes. C'est l'équipe adverse qui vous pose les questions

Règle 3 : Tous contre le jeu

Il faut un meneur de jeu qui ne jouera pas, mais posera les questions. Il n'y a qu'une équipe. En cas de bonne réponse, vous pouvez placer un pays breton sur le puzzle. En cas de mauvaise réponse, le meneur de jeu place un pays breton sur son puzzle. Avez-vous plus de bonnes ou de mauvaises réponses ?

5. Questions junior

de 8 à 12 ans, en fonction du niveau de breton de chacun. Nous vous conseillons d'encadrer la partie par un ou plusieurs adultes.

A vous de jouer !

